

Résolution d'un système d'équations linéaires

Soient $x_1, x_2, x_3, \dots, x_N$ N nombres réels inconnus, solutions du système de N équations linéaires suivant

$$(S) \quad \left\{ \begin{array}{l} A_{11}x_1 + A_{12}x_2 + A_{13}x_3 + \dots + A_{1N}x_N = y_1 \\ A_{21}x_1 + A_{22}x_2 + A_{23}x_3 + \dots + A_{2N}x_N = y_2 \\ \vdots \\ A_{N1}x_1 + A_{N2}x_2 + A_{N3}x_3 + \dots + A_{NN}x_N = y_N \end{array} \right.$$

où $\begin{cases} \{A_{ij}\}_{\substack{1 \leq i \leq N \\ 1 \leq j \leq N}} & \text{sont des nombres réels connus} \\ \{y_i\}_{1 \leq i \leq N} \end{cases}$

- (S) s'écrit de manière compacte comme suit,

$$\left(\sum_{k=1}^N A_{ik}x_k \right) = y_i \quad 1 \leq i \leq N$$

- Nous souhaitons utiliser le formalisme matriciel pour résoudre (S)

• On pose $\underline{X} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_N \end{bmatrix}$

$$\underline{Y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_N \end{bmatrix}$$

$$(\underline{A})_{ij} = A_{ij} \quad \text{de sorte que}$$

$$(S) \Leftrightarrow \underline{AX} = \underline{Y}$$

Exemple 1 Résoudre

$$\begin{cases} x+y=2 & (1) \\ 3x+4y=1 & (2) \end{cases}$$

$$\underline{X} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$$\underline{Y} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{et } \underline{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$

Dans ce cas, les solutions sont obtenues simplement:

$$3 \times (1) \rightarrow 3x+3y=6 \quad (3)$$

$$(2) \quad 3x+4y=1$$

$$\text{et } (2)-(3) \rightarrow y=-5$$

$$(2) \rightarrow x = \frac{1-4y}{3} = 7 \quad \left. \right\} \text{solution unique!}$$

Exemple 2: $\begin{cases} x+y=2 \\ 3x+3y=1 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 3(x+y)=6 \\ 3(x+y)=1 \end{cases}$

pas de solution!

dans cet exemple, $\underline{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow D(\underline{A}) = 0$

Exemple 3: $\begin{cases} x+y=\frac{1}{3} \\ 3x+3y=1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x+y=\frac{1}{3} \\ x+y=\frac{1}{3} \end{cases} \Leftrightarrow x=\frac{1}{3}-y$ pas de solution unique!

Dans cet exemple, on a toujours $D(\underline{A})=0$.

Notons que si $\underline{x}_0 = \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix}$ est solution ($\underline{x}_0 = \begin{bmatrix} 1/3 \\ 0 \end{bmatrix}$ par exemple), alors $\underline{x} = \begin{bmatrix} x_0 + \alpha \\ y_0 - \alpha \end{bmatrix}$ est également

solution puisque $(x_0 + \alpha) + (y_0 - \alpha) = x_0 + y_0 = \frac{1}{3}$

Retour au cas général:

* si $D(\underline{A}) \neq 0$, alors il existe une solution unique. En effet, dans ce cas, $(S) \Leftrightarrow \underbrace{\underline{A}^{-1}\underline{A}\underline{x}}_{\underline{E}} = \underline{A}^{-1}\underline{y}$
d'où $(S) \Leftrightarrow \boxed{\underline{x} = \underline{A}^{-1}\underline{y}}$

Dans l'exemple 1, $D(\underline{A}) = 1$, $\underline{A}^{-1} = \begin{bmatrix} 4 & -3 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 4 & -1 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \underline{x} = \begin{bmatrix} 4 & -1 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ -5 \end{bmatrix}$ ok!

* si $D(\underline{A}) = 0$ et si $\tilde{\underline{x}} = \begin{bmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \\ \vdots \\ \tilde{x}_N \end{bmatrix}$ est une solution, alors cette solution n'est pas unique. Il en existe en fait une infinité.

Prouve: Soit $\underline{x} = \tilde{\underline{x}} + \gamma \underline{k}_{\underline{A}}^T \tilde{\underline{x}}$, alors $\forall \gamma$, $\underline{A}\underline{x} = \underbrace{\underline{A}\tilde{\underline{x}}}_{Y} + \gamma \underbrace{\underline{A}\underline{k}_{\underline{A}}^T \tilde{\underline{x}}}_{\substack{\underline{D}(\underline{A}) = 0 \\ \text{''}}} \tilde{\underline{x}}$

donc \underline{x} est solution.

Dans l'exemple 3 : $\underline{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}$, $D(\underline{A}) = 0$, $\underline{k}_A = \begin{bmatrix} 3 & -3 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$, $\underline{k}_A^T = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -3 & 1 \end{bmatrix}$

$\tilde{\underline{x}} = \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix}$, $\gamma \underline{k}_A^T \tilde{\underline{x}} = \gamma \begin{bmatrix} 3x_0 - y_0 \\ -3x_0 + y_0 \end{bmatrix}$. Ainsi, en posant $\alpha = \gamma(3x_0 - y_0)$, il vient

$$\underline{x} = \begin{bmatrix} x_0 + \alpha \\ y_0 - \alpha \end{bmatrix} \quad \text{OK!}$$